Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования  
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Инженерно-экономический факультет  
Кафедра экономической информатики

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

к курсовой работе по курсу:

«Объектно-ориентированное программирование»

на тему:

«**АВТОМАТИЗИРОВАННАЯ СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ИНТЕРНЕТ-АУКЦИОНА** »

ВАРИАНТ 9

Выполнила:

Студентка группы 772302 М. Д. Крайняя

Руководитель

Д. Н. Марченко

Минск 2018

**ЗАДАНИЕ ПО КУРСОВОЙ РАБОТЕ**

**Общие требования.** Целью курсового проекта является разработка объектной модели и ее программная реализация на языке C++. При разработке объектной модели требуется определить ее составные части – классы и установить связи между ними. Разработать диаграмму классов на языке UML. В завершение выполнения проекта должна быть оформлена пояснительная записка в соответствии со Стандартом предприятия БГУИР.

Разработанный проект должен быть представлен в виде консольного приложения.

В рамках работы над курсовым проектом должно быть обязательно реализовано:

1. Разработка удобного пользовательского меню, включающего следующие опции:

* авторизация пользователя, хранение пароля в зашифрованном виде;
* просмотр необходимой информации;
* добавление, редактирование и удаление записей;
* поиск, сортировка и фильтрация записей;
* реализация заказа (вывод отчета);
* другие опции в зависимости от специфики задачи.

1. Исходная информация должна храниться в текстовых (бинарных) файлах.
2. Предусмотреть использование в программе следующих аспектов:

* реализация базовых принципов объектно-ориентированного программирования;
* использование стандартных и пользовательских функции, дружественных и виртуальных функции;
* использование пространств имен;
* реализация обработки ошибок программы (средствами языка С);
* использование механизмов абстракции:
* классы и наследование;
* перегрузка операторов, функций;
* использование шаблонов классов и функций;
* динамическое выделение памяти.

1. Обязательно использовать сокрытие данных (инкапсуляции), перегрузку методов, переопределение методов, абстрактные типы данных (абстрактные классы), передачу параметров по ссылке и по значению, статические методы и поля.

**Требования к поставке.**

* Операционная система Windows XP SP3 и выше;
* Интерфейс программы и данные должны быть представлены на русском или белорусском языках.

**При проектировании системы необходимо выполнить моделирование с использованием следующих стандартов:**

* IDEF0 – функциональное моделирование процессов предметной области решаемой задачи (не менее чем 4 уровня). Используется CASE средство allfusion process modeler.
* IDEF1.X – информационное моделирование (не менее 3-х связанных сущностей) Используется CASE средство allfusion erwin data modeler**.**
* UML 2.0 **–** модели представления системы на основе UML.

**Перечень используемых стандартов**:

UML 2.0 и выше, ГОСТЫ 19001–19701 (оформление блок-схем, требования к руководству пользователя), стандарт оформления курсовых и дипломных работ БГУИР СТП 01-2013.

СОДЕРЖАНИЕ

**Введите название главы (уровень 1)1**

Введите название главы (уровень 2)2

Введите название главы (уровень 3)3

**Введите название главы (уровень 1)4**

Введите название главы (уровень 2)5

Введите название главы (уровень 3)6

Введение

На сегодняшний день невозможно представить нашу жизнь без присутствия информационных технологий, вычислительных машин, автоматизированных процессов. Благодаря развитию компьютерной техники производство, обработка данных, управление предприятием и иная работа, связанная с большим количеством информации, определенно облегчилась.

Была поставлена задача по созданию программы для автоматизации проведения аукциона.

Целью курсовой работы является создание консольного приложения, позволяющего производить торги в интернете, что позволит большему количеству людей беспрепятственно принимать участие в торгах вне зависимости от местоположения и занятости и отслеживать текущую информацию о лотах без дополнительных усилий.

Поставленная цель потребовала решения следующих задач:

- исследовать предметную область;

- разработать объектную модель и ее программную реализацию;

- разработать классы и связи между ними;

- разработать стандартные и пользовательские, дружественные и виртуальных функции приложения;

- разработать алгоритмы работы функций;

- предусмотреть обработку исключительных ситуаций;

- описать программу.

В программе реализованы функции добавления новых лотов, редактирование и удаление записей, а так же их сортировка, фильтрация и поиск по различным критериям, создание месячного отчёта о заключенной сделке. Была обеспечена возможность разделения доступа к управлению программой путем разделения на продавцов и покупателей с различными возможностями.

Благодаря этой программе проводить аукцион в интернете не составит труда.

Ключевые слова: АВТОМАТИЗАЦИЯ, БЛОК-СХЕМА, АЛГОРИТМ, УЧЁТ, ФУНКЦИЯ.